**ESTUDIANTE:** ADOLFO MELENDEZ, GOMEZ KAROL, PALACIOS DANNA, RIOFRIO DANIEL,

**CURSO:** PROGRAMACIÓN II

**PARALELO:** SI2-001

**DOCENTE:** XIMENA GUERRÓN

**PROYECTO: Ajedrez**

import java.io.BufferedReader;  
import java.io.InputStreamReader;  
import java.util.ArrayList;  
import java.util.List;  
import java.util.Scanner;  
  
public class Menu {  
 public static void main(String[] args){  
  
 try{  
 Scanner leer = new Scanner(System.*in*);  
 BufferedReader entrada = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.*in*));  
 int opcion = 0;  
 String usuario = "Admin123";  
 String usuario1 = "";  
 List<String> usuarios = new ArrayList<String>();  
  
 while (opcion!=5){  
  
 System.*out*.println("Ingresa la opcion a elegir: ");  
 System.*out*.println("1.- Gestionar Competencia: \n2.- Gestionar Partida: " +  
 "\n3.- Gestionar jugador: \n4.- Gestionar Recompensas:\n5.- Salir");  
  
 opcion = leer.nextInt();  
  
 switch (opcion){  
 case 1:  
  
 System.*out*.println("Ingrese el usuario administrador");  
 usuario1 = entrada.readLine();  
  
 //Verificar que solo el adminisrador tenga acceso  
 if (usuario.equals(usuario1)) {  
 System.*out*.println("Ingrese la competencia a crear");  
 //llama a la funcion para seleccionar la competencia  
 }else {  
 System.*out*.println("Acceso no permitido");  
 }  
 System.*out*.println("Pecione una tecla");  
 System.*in*.read();  
 break;  
 case 2:  
  
 System.*out*.println("Ingrese el usuario jugador");  
 usuario1 = entrada.readLine();  
  
 //Verificar que solo el jugador tenga acceso  
 if (usuarios.contains(usuario1)) {  
 //llama a la funcion para empezar a jugar  
 System.*out*.println("El juego va a empezar");  
 //Tablero tablero = new Tablero;  
 }else {  
 System.*out*.println("El jugador no existe");  
 }  
 System.*out*.println("Pecione una tecla");  
 System.*in*.read();  
 break;  
 case 3:  
  
 System.*out*.println("Ingrese el usuario adminstrador");  
 usuario1 = entrada.readLine();  
  
 //Verificar que solo el adminisrador tenga acceso  
 if (usuario1.equals(usuario)) {  
 System.*out*.println("Ingrese la informacion del jugador");  
 String usuario2 = entrada.readLine();  
  
 //Validar y verificar si se encuentra el ususario  
 if (usuarios.contains(usuario2)){  
 System.*out*.println("Ususario ya registrado");  
 }else {  
 usuarios.add(usuario2);  
 System.*out*.println("Registro exitoso");  
 }  
  
 }else {  
 System.*out*.println("Acceso no permitido");  
 }  
 System.*out*.println("Pecione una tecla");  
 System.*in*.read();  
 break;  
 case 4:  
 System.*out*.println("Ingrese el usuario administrador");  
 usuario1 = entrada.readLine();  
  
 //Verificar que solo el adminisrador tenga acceso  
 if (usuario.equals(usuario1)) {  
 System.*out*.println("Tus logros los encuentras aqui");  
 //Llama a la funcion de guardar, mostrar las competencias  
 }else {  
 System.*out*.println("Acceso no permitido");  
 }  
 System.*out*.println("Pecione una tecla");  
 System.*in*.read();  
 break;  
 }  
 }  
 } catch (Exception e) {  
 throw new RuntimeException(e);  
 }  
 }  
}